

Programme de formation

Rendez vos équipes agiles avec Scrum !

But de la formation

Entraîner une équipe à Scrum en appréhendant les différents rôles avec mise en situation.

Objectifs pédagogiques

1. Former les équipes à la méthode de gestion de projets SCRUM
2. Apprendre les rôles, les cérémonies, les artefacts, afin de pouvoir appliquer cette méthode dès la fin de la formation, comprendre les différents rôle
3. Appréhender des méthodes d'ingénierie permettant l'amélioration continue

Pré-requis

Aucun

Type de public

Chefs de projets R&D, Chefs de produits, Responsables d'équipes, Ingénieurs développement, Ingénieurs test & qualité, Techniciens support produit.

Moyens pédagogiques

Utilisateur de Scrum depuis 2009

Sanction de la formation

Attestation de formation

Méthodes pédagogiques

Présentation sous forme de diaporama de la théorie dispensée par la ScrumAlliance
Sérious games
Simulation

Durée

21 heures (3 jours).



Programme

Introduction

Accueil & Introduction - Introduction à Agile

SCRUM, c'est quoi ? - Les rôles SCRUM - Estimation & Planning

En théorie :

Estimation en story points

Les cérémonies SCRUM - Le concept de Fini (Done) - Les rétrospectives

La durée des sprints - Scrum workflow - Capacité, Vitesse et facteur de focus

Outils & méthodes

Organiser les équipes - Bug fixing et maintenance - Considérations sur SCRUM

XP en complément de SCRUM

Partage de connaissances avec le pair programming

En pratique :

Mise en pratique de la méthodologie sur une simulation exemple

Conclusion